

Ready for take-off?

Programm Diplom-ausstellung 2017 Design

Vernissage 8. Juni 2017, 17 Uhr Ebene 6, oberhalb der Holztreppe

Ausstellung 9.-25. Juni 2017 täglich von 12-20 Uhr

Ausstellungen

zhdk.ch/design

Zürcher Hochschule der Künste

Pfingstweidstrasse 96

Toni-Areal

8005 Zürich

Themenveranstaltungen Führungen Prozesseinblicke Präsentationen Branchenrundgänge **Fachanlässe** Happenings von Bachelor und Master Design

Orientierung nach Fachrichtungen

Fachrichtung Cast/Audiovisual Media Ebene 2, Raum 2.A05

Fachrichtung Game Design

Ebene 5, Räume 5.K07, 5.K09

Fachrichtung Industrial Design Ebene 5, Raum 5.K06

Fachrichtung Interaction Design Ebene 4, Räume, 4.K13, 4.K22.1, 4.K14

Fachrichtung Knowledge Visualization

Ebene 5, Räume 5.K01, 5.K03, 5.K04

Fachrichtung Trends & Identity Ebene 6, Räume 6.K04, 6.D01, 6.K500 (Kaskadenhalle)

Fachrichtung Visual Communication Ebene 5, Raum 5.K500 (Kaskadenhalle)

Master of Arts in Design Ebene 4, Raum 4.K16

CAS Digital Typography CAS Typography and Print CAS Schriftgestaltung

Ebene 5, Raum 5.K10



| Orientierung |
|--------------|
| nach |
| Ebenen und |
| Räumen |
| |

Ebene

Raum

6.D01, 6.K04

Kaskadenhalle (6. K500),

Fachrichtung

Trends & Identity, BA Style & Design, MA Trends, MA Ereignis

Ebene 5

Ebene 6

Kaskadenhalle (5. K500)

Visual Communication

5.K01, 5.K03, 5.K04

Knowledge Visualization

5.K06

Industrial Design

5.K07, 5.K09

Game Design

5.K10

4.K16

CAS Digital Typography, CAS Typography and Print, CAS Schriftgestaltung

Ebene 4

4.K13, 4.K14, 4.K22.1

Interaction Design

Ebene 3

Empfang, Eingangshalle, **Eingang West**

Master of Arts in Design

Ebene 2

(Tramhaltestelle Nr. 4)

2.A05 (Erdgeschoss)

Cast/Audiovisual Media



| (** |
|-----|
| |
| |

Donnerstag, 8. Juni

Montag, 12. Juni

Mittwoch, 14. Juni

Donnerstag, 15. Juni

Freitag, 16. Juni

Samstag, 17. Juni

Sonntag, 18. Juni

Montag, 19. Juni

Dienstag, 20. Juni

Donnerstag, 22. Juni

18 Uhr

17 Uhr

9 Uhr

17:30 Uhr

17 Uhr

13 Uhr u. 16 Uhr

13 Uhr u. 16 Uhr

15 Uhr

16 Uhr

17 Uhr

17 Uhr

17 Uhr

18 Uhr

18-20 Uhr

13 Uhr u. 16 Uhr

ab 17:30 Uhr

| P |) |
|---|---|
| |) |

| P | 2 | |
|---|---|--|
| | | |

- Programm

Viaduktraum 2.A05

Fachrichtung Visual Communication

Fachrichtung Visual Communication BA: öffentliche Diplompräsentationen

Fachrichtung Knowledge Visualization Führung durch Fachrichtungsleiter Niklaus Heeb, Dauer: 45 Minuten

Treffpunkt: Ebene 5, Kaskadenfoyer (5.K04)

Öffentliche Führung durch **BA-/MA-Absolventen**

Treffpunkt: Hörsaal 3.K02

Anmeldung bis 10. Juni an: alessandro.holler@zhdk.ch

anschliessend Apéro.

Auf Einladung.

Start Rundgang: 17.30 Uhr

Fachrichtung Game Design

Anmeldung erwünscht an: maike.thies@zhdk.ch

Fachrichtung Game Design

Anmeldung erwünscht an: maike.thies@zhdk.ch

Fachrichtung Game Design

Anmeldung erwünscht an: maike.thies@zhdk.ch

Öffentliche Führung durch **BA-/MA-Absolventen**

Fachrichtung Game Design

lungsbeiträge der Fachrichtung Game Design. Dauer: 30 Minuten Treffpunkt: Eingangshalle/Stammtisch

lungsbeiträge der Fachrichtung Game Design. Dauer: 30 Minuten Treffpunkt: Eingangshalle/Stammtisch

Fachrichtung Interaction Design Kurzvorstellungen der individuellen Projekte durch die Diplomierenden,

Treffpunkt: 4.K13 Galerie 1, Ebene 4

Öffentliche Führungen durch die Ausstel-

Öffentliche Führungen durch die Ausstel-

Führung durch die Ausstellungsbeiträge der Fachrichtung Game Design durch Diplomierende. Insbesondere geeignet für Kinder, Jugendliche und ihre Eltern. Treffpunkt: Eingangshalle/Stammtisch

Fachrichtung Visual Communication

Prof. Ulrich Götz (Fachrichtungsleiter) und René Bauer (MA-Vertiefungsleiter) führen unter Anwesenheit der Diplomierenden durch

die diesjährigen Ausstellungsbeiträge. Im Anschluss lädt die Fachrichtung zum Presse- und Industrie-Apéro ein. Treffpunkt: Eingangshalle/Stammtisch

Fachrichtung Cast/Audiovisual Media Öffentliche Präsentation der Diplomarbeiten

Fachrichtung Cast/Audiovisual Media Geführter Rundgang durch die Ausstellung, anschliessender Apéro im Viaduktraum Treffpunkt: Vor dem Hörsaal 1 in der

Öffentliche Führungen durch die Ausstellungsbeiträge der Fachrichtung Game

Treffpunkt: Eingangshalle/Stammtisch

Fachrichtung Visual Communication

Bachelor und Master: Führung durch die

Treffpunkt: Ebene 5, Aktionsraum (5.K06)

Treffpunkt: Hörsaal 1 (3.K01)

Fachrichtung Game Design

Design. Dauer: 30 Minuten

Anmeldung erwünscht an: maike.thies@zhdk.ch

Öffentliche Führung durch **BA-/MA-Absolventen**

Fachrichtung Industrial Design

Fachrichtung Interaction Design Öffentliche Führung durch die

Fachrichtung Trends & Identity Bachelor Style & Design,

Treffpunkt: 4.K13 Galerie 1, Ebene 4

Master Trends und Master Ereignis Geführter Rundgang und Apéro Treffpunkt: Ebene 6, Galerie Anmeldungen bis 12. Juni an: larissa.holaschke@zhdk.ch

Ausstellung

Diplomierenden.

Eingangshalle

- Fachrichtung Cast/Audiovisual Media Konzert: The Royal Band